

## 2019 MOS/ACA/ACP/MTA/IC3 全國大賽

### Autodesk ACU/ACP【數媒動畫組】初賽題目

#### 散播歡樂散播愛，Love World~

隨著無線網路以及行動裝置的普及，各式各樣的社群軟體與資訊平台淹沒了我們的日常，後數位時代的人們習慣了即時快速的多螢幕生活。然而社群軟體未必真的拉近了人與人之間的距離，反而往往讓人專注於螢幕世界、忽略了現實生活中的互動交流。

設計與思考可以擁有改變世界的力量。請發揮您的設計能量、利用 Autodesk 軟體重新串連起人與人之間的羈絆，散播歡樂散播愛！

#### 參賽資格

- 須具備教育部所轄高中職或大專院校教育機構正式學生身份
- 須於 2018.06.01~2019.05.10 間通過任一 ACP/ACU 原廠認證指定科目 (不限版本)：
  - 3ds Max
  - AutoCAD
  - Inventor
  - Maya
  - Revit
  - Fusion 360

#### 競賽要求

專案須使用 Autodesk 軟體進行設計與輸出，否則不予計分。

(推薦使用：Maya, 3ds Max)

#### 參賽主題

請製作一支 40 秒以內的 3D 動畫短片，傳達您的心意：

- 根據預設的對象，表達你的感謝或情感。
- 利用動畫打動人心。

## 作品繳交上傳內容

1.	作品影片檔	MP4 檔 (解析度 1920*1080，200MB 以下)
2.	作品原始檔	3D 專案檔 (如 .max、.ma 等)
3.	電子證書 PDF 檔	Autodesk 任一科原廠認證

請將以上檔案壓縮成一個壓縮檔(.zip)，命名為「數媒\_姓名\_作品名稱」。

Ex. 數媒\_王小明\_發光吧宇宙大燒賣。

## 評分項目

評分比例	項目	內容
40%	主題傳達	情感表達能力
40%	創造力	腳本的創新與呈現手法
10%	彩現表現	主視覺彩現表現
10%	軟體技術	展示 Autodesk 軟體技能

## 注意事項

1. 凡報名參賽者，即視為同意本活動各項內容及規定。主辦單位保有修改、變更或暫停本活動之權利，如有未盡事宜，悉依主辦單位相關規定或解釋，並得隨時補充公告之。若有任何更動，皆以活動網站公告為準，不另行通知。
2. 參賽者不得有違反公平性之行為，決賽作品須為無抄襲仿冒之原創作品，亦不得重複參賽。若有違反前項規範且經查證屬實者，主辦單位有權取消其參賽資格與追回已頒發獎項並公告之。其所衍生智慧財產權糾紛，均由參賽者自行處理及自負法律責任。
3. 依個人資料保護法，參加本活動即視同授權主辦單位使用參賽者公開之個人資料、文字與作品等。